

神变成人？（1/5）：信仰神的本性

评论:

属性: 在一神信仰。

种类: [文章](#) [伊斯兰的信仰](#) [关于安拉](#)

由: Dr. A.B. Philips

发布时间: 14 Feb 2011

最后修改时间: 05 Dec 2021



绝大多数人是信仰神（上帝）的存在的。从最远古的人类文明到今天的现代社会，宗教信仰建立了人类文明的根基。事实上，在20世纪共产主义出现之前，否认神的存在（无神论），只局限于少数个体中。时至今日，在西方的世俗社会中，信奉达尔文理论的一些现代社会科学家还在争论说，神只是人类集体幻想的产物。但是，事实上，无论是平民还是科学家，都坚决信仰神的存在。证明神存在的难以计数的考古学数据，让人类学家得出结论：信仰神是人与生俱来的本性，并非是后天学来的。

对于这一结论，尽管多数社会科学家持有不同意见，但最新科学发现支持少数社会科学家的观点：信仰神的存在是天性。在题为《大脑中发现神的映射点》的文章中提到，美国圣地亚哥加州大学心理学家维莱亚努尔·罗摩占陀罗博士说：信仰神的宗教现象和思维牢系于大脑中。

大脑中发现神的映射点

史蒂夫·科诺科学通讯记者

科学家们相信，他们在大脑中发现了“神单元”，也许它能解释人为什么有信仰宗教的本能。

众所周知，癫痫病患者往往都有深刻的精神体验。一项对癫痫患者的研究表明，当大脑前叶放置神经电路时，一旦他们思考到神，神经电路上的电流变化就会异常活跃。

科学家们说，尽管这项研究和它的结果是初步的，但初步结果倾向于“信仰神的宗教现象和思维牢系于大脑中”。

癫痫患者说，他们经常有强烈的神秘体验，常被宗教灵性迷住。

圣地亚哥加州大学神经系统科学家们说，最让人感兴趣的是，当癫痫发作时，大脑中兴奋的神经就会频繁击打“神单元”。他们会议的报告说，“也许颞叶上神经系统专门与宗教相连。这也许会发展成为影响社会秩序和稳定的因素。”结果显示，一个人是否有宗教信仰，甚至是否信仰神，或许取决于这部分电路的活跃性。

研究组长罗摩占陀罗博士说，这项研究包括在癫痫患者和正常人之间进行的比较，还有对宗教虔诚者的研究。结果显示，提及宗教信仰时，宗教虔诚者的大脑电路图表现得异常活跃。

进化论学者们认为，贯穿历史始终，信仰神作为人的共同点，也许已经存在于大脑复杂的神经电路图中，运用达尔文观点，这或许能解释“适者生存”的进化理论。

如果这项研究正确而且神单元存在的话，也许就是在表明无神论者的大脑与其他人有着不同的神经结构。

牛津主教理查德·哈里斯的发言人说，研究神单元，是科学家的事情，不是神学家的事情。就算神在创造我们时，把信仰作为一种物质放置在我们身上，也没什么好奇怪的。[\[1\]](#)

不管信仰是不是一种物质存在，事实上，神的概念已经极大地改变了人类社会，尽管还是有许多思想者甚至信仰神的人认为“宗教一定是虚构的”。但是一个深入的研究表明

，存在着一个神学上的普遍联系。这种联系是，多神崇拜与一神论的基础一样，都信仰着上帝，即便是最外在的泛神论的宗教理论体系中也可以找到这一联系。比如印度教支持这种观点：人原本是一神论，通过多种变质后成为多神论。无论有多少偶像，印度教都有一个独一无二的神婆罗门。

传统上来说，多数人类学家认为，宗教经过不同时期从多神教简化为一神论。起初人们敬拜自然力量，最终发展为善恶二神论，所有超自然力量合并为两个神（善神和恶神），然后简单化为一个神，出现一神论。

因此，在人类学家和社会科学家看来，宗教无神圣起源，只不过是早期人类缺乏科学知识的迷信的延续与发展。因此，这些理论家认为，科学最终将揭开宇宙的秘密，他们把宗教现象解释为最终必定消失的一种自然现象。但人天生信仰神的事实，似乎支持相反的观点。人起初是一神论，随着时间的推移，迷失在了不同形式的多神论中。这个观点正被事实支持：所有“被发现”的所谓原始部落，都信仰着神。无论这些原始部落在何时被发现，他们都信仰着独一无二的神，而非其他偶像。同样，独一无二的神的概念至今存在于大多数宗教中的事实也证明：把神和被造物的属性混淆，从而出现次神和媒介，让大多数人偏离了一神论。不过，不管无神论者怎样解释人的崇拜行为，神都位于大多数宗教的核心。[\[2\]](#)

Footnotes:

[\[1\]](#) 《星期日泰晤士报》1997年11月2日19页。

[\[2\]](#)

正如安拉在《古兰经》中说：“你应当趋向正教，[并谨守]真主所赋予人的本性。真主所创造的，是不容变更的；这才是正教，但人们大半不知道。”（《古兰经》30:30）

本文网址:

<https://www.islamreligion.com/index.php/cn/articles/567>

Copyright 2006-2015 版权所有。 2006 - 2023 IslamReligion.com. 版权所有。